

Pour cette onzième édition, 32 participations d'école élémentaire (7 CE2, 5 CM1 et 20 CM2) et 8 de collège et lycée.

Le premier jeu a pu faire découvrir certains artistes peintres aux élèves. Des pièges figuraient dans la grille car au fur et à mesure de la création, des noms ont disparu comme KANDINSKY, que beaucoup m'ont laissé mal orthographié dans leur réponse, WARHOL ou MUNCH. Finalement, il fallait retrouver 27 noms de peintres. Les femmes ont été les plus oubliées : Frida KAHLO et Rosa BONHEUR.

Pour le deuxième jeu, il y avait un peu de vocabulaire avec EBAUCHOIR mais le reste des mots se formaient facilement même s'ils n'étaient pas tous connus des enfants : MIRETTE, FERMOIR.

Le troisième jeu était très ouvert. Les métiers qui permettaient de rapporter le plus de points contenaient évidemment les lettres chères. Parmi les plus utilisés : JONGLEUR, TRAPEZISTE, WEBMASTER ou WEBDESIGNER, CLOWN, JAZZMAN, MANGAKA, XYLOPHONISTE ou SAXOPHONISTE. Il fallait jongler entre les métiers se terminant en EUR ou en ISTE afin d'avoir suffisamment de lettres pour terminer le jeu.

Afin d'obtenir un maximum de points dans le dernier jeu, il fallait former deux scrabbles (un des 7 lettres au premier coup + OBJECTIF) et jouer impérativement avec les mots à lettres chères. ZOOM a pu rapporter 72 points en 1L, 8L ou 15L. Beaucoup ont commencé par MIXAGES en H2 pour 106 points. OBJECTIF s'est beaucoup retrouvé en quadruple dans vos grilles pour 138 points.

Merci pour vos propositions de thèmes pour l'année prochaine. Le choix des jeux olympiques semble approprié mais ce sera sans doute le thème du cahier jeux 2024. A voir. Bonne fin d'année scolaire à toutes et à tous.

Jean-Pascal Bouet